

Программа курса:

«Интерактивная доска как основной инструмент визуализации образовательного контента и проектирования урока с позиции формирования ключевых компетенций обучающихся в свете требований ФГОС нового поколения»

- 1.Интерактивный комплекс: состав и особенности. Рекомендации по установке и эксплуатации.
Подключение, начальная настройка, калибровка. Сравнительная характеристика моделей досок различных производителей.
Критерии выбора. Установка программного обеспечения, установка драйверов, установка библиотек ресурсов.
- 2.Создание многостраничных уроков. Работа со страницами: меню страниц, фон страницы, трафареты, сохранение трафаретов, полноэкранный режим, увеличение , уменьшение масштаба страницы, просмотр и повтор выполненных операций.
- 3.Работа в формате «Скрайбинг» - **говори и показывай**. Создание опорных сигналов и конспектов по методике В.Ф. Шаталова с использованием возможностей интерактивной доски, современных графических редакторов (**PAINT NET**) приложений, программ и **инфографики**.
- 4.Панели инструментов, перемещение панелей, панель экрана, панель комментариев, переход в режим Windows, работа в Windows.
- 5.Инструменты рисования и письма, настройка инструментов рисования, ластик, виды ластиков, распознавание рукописного текста, работа с экранной клавиатурой.
- 6.Виды линий, настройка, геометрические фигуры 2-D и 3-D, показ длины, настройка длины, построение произвольных фигур, графики функций, настройка графиков, построение гистограмм и

круговых диаграмм, измерение отрезков, углов. Режим- линейка, циркуль, транспортир, треугольник.

7.Инструменты для акцентирования внимания: шторы, прожектор, затемнение экрана, теневые инструменты, стрелка, высвечивание произвольной области, настройки, работа с виртуальными слоями.

8.Вставка текста, запись с экрана, фотографирование экрана, настройки, «нарезка» видеоклипов, генератор случайных чисел, калькулятор, лупа, часы, экранная клавиатура, бегущая строка Вставка видео в презентации и флипчарты. **Работа в программе обработки видео MovieMaker(Киностудия).**

9.Работа с объектами: изменение размера, буксировка, вращение, вставка ссылки к объекту, комментарии, зеркальное отображение, клонирование, перемещение на задний-передний план, фиксирование объектов.

10.Быстрое создание собственных интерактивных наглядных пособий, использование интерактивной доски для контроля знаний обучающихся . Методические приемы создания флипчартов, презентаций, интерактивных тренажеров и тестеров,«дорожных карт» и «образовательных маршрутов» уроков с использованием **инфографики, гистограмм, диаграмм, графического, аудио и видео контента**

11.Методика и приемы работы с электронными учебниками и программно- методическими комплексами . Обзор и демонстрация новинок программного обеспечения для интерактивных досок: разработки российских и зарубежных издателей, бесплатные ресурсы в Интернет.

12.Интеграция интерактивной доски с другим оборудованием- (системы моментального опроса «Вотум», документ- камеры, цифровые микроскопы, пульта дистанционного управления).

Продолжительность курса 32 академических часа:

10 часов интенсивный очный тренинг (два рабочих дня по пять академических часов);

16 часов- самостоятельная работа с дистанционной поддержкой;

6 часов – сдача проектных работ (флипчарт , набор интерактивных плакатов и тренажеров, выполненных с использованием встроенных инструментов интерактивной доски).

Техническое обеспечение по организации тренингов

Работающая интерактивная доска в аудитории. Наличие ноутбука у каждого слушателя + мышь-манипулятор +зарядное устройство. Устойчивое интернет-соединение. Возможность подзарядки нрутбуков во время занятий.

Требования к слушателям:

Знание основ работ с пакетом основных офисных приложений Word, Excel, Power Point.

Наличие навыков и знание элементов программирования и тонкостей дизайна **не требуется**.

Компетенции, получаемые в процессе обучения

Профессиональное владение инструментами интерактивной доски любого типа.

Разработка и создание авторского интерактивного контента: интерактивных плакатов, видеоуроков, флипчартов, тренажеров, тестеров.

Активное применение современного интерактивного оборудования и цифровых образовательных ресурсов на любом этапе урока.

Участники проекта и разработчики образовательного контента :

- Центр компетенций «Интерактивная среда обучения» г. Уфа
- Инновационная компания «Вотум Волга –Урал» г.Казань
- Башкирский Государственный Педагогический Университет им. М.Акмуллы г.Уфа

- Армавирский Научно-Исследовательский Центр внедрения информационно-образовательных технологий. г. Армавир
- Учебный центр «Новые технологии» г. Волгоград.
- ООО «Компания Базис» г. Уфа
- Компания «Новый диск» г. Москва
- Компания «Мираполис» г. Москва
- Компания «1С» г. Москва